

# ELEMENTS NECESSAIRES AU JEU

**A imprimer et découper**

## Epreuve 1

### Carte des pouvoirs

Recensez pour chaque pouvoir la couleur correspondante et le nom des 2 enfants détenant ce pouvoir. Marquez les verres en conséquence.

## Epreuve 1

### Carte des pouvoirs

#### Maîtrise des potions

Couleur :

Enfant 1 :

Enfant 2 :

#### Faire apparaître l'invisible

Couleur :

Enfant 1 :

Enfant 2 :

#### Commander aux fantômes

Couleur :

Enfant 1 :

Enfant 2 :

#### Déplacer les objets

Couleur :

Enfant 1 :

Enfant 2 :

#### Commander l'eau

Couleur :

Enfant 1 :

Enfant 2 :

#### Eclairer les ténèbres

Couleur :

Enfant 1 :

Enfant 2 :

## Épreuve 2

### Carte énigme

Collez chaque face l'une contre l'autre.

Donnez vous-même cet indice à l'issue de l'**Épreuve 1**.

## Épreuve 2

### Carte énigme



## Épreuve 2

### Enigme

Avec moi la sorcière part en voyage  
Et la maman fait son ménage  
Qui suis-je ?

(Réponse : le balai)

## Épreuve 3

### Carte énigme

Collez chaque face l'une contre l'autre.  
Cachez cet indice dans les poils d'un balai.

## Épreuve 3

### Carte énigme



## Épreuve 3

### Enigme

Les vampires me détestent  
Je suis le cousin de celui qui fait  
pleurer quand on l'épluche  
Qui suis-je ?

(Réponse : l'ail)

# Épreuve 3

## Message codé

Découpez les 6 bandes numérotées.  
Donnez une bande à chaque binôme.





























# Épreuve 3

## Code de déchiffrement

Imprimez en 6 exemplaires.

Donnez-en un à chaque binôme.

	A		J		S
	B		K		T
	C		L		U
	D		M		V
	E		N		W
	F		O		X
	G		P		Y
	H		Q		Z
	I		R		

## Épreuve 4

### Cartes indices

Collez chaque face l'une contre l'autre. Avec un effaceur, dessinez une tour sur l'indice 1, et écrivez 'BELPHEGOR' sur l'indice 2. **Laissez bien sécher.** Cachez ces indices dans une corbeille d'ail placée dans un placard de la cuisine.

## Épreuve 4

### Carte indice 1



## Épreuve 4

### Indice 1

## Épreuve 4

### Carte indice 2



## Épreuve 4

### Indice 2

## Épreuve 6

### Cartes indices

Collez chaque face l'une contre l'autre, avec un aimant coincé entre les deux.

**Attention au sens de l'aimant !** Cachez ces indices sous le drap du fantôme.

## Épreuve 6

### Carte indice 1



## Épreuve 6

### Indice 1

Un grand sorcier sait se faire  
comprendre sans parler...

## Épreuve 6

### Carte indice 2



## Épreuve 6

### Indice 2

...Pour obtenir l'indice suivant, faites  
deviner ces images à l'aide de mimes  
et bruitages.

## Épreuve 6

### Cartes à mimer

Collez chaque face l'une contre l'autre.

Donnez vous-même ces images pour animer le jeu de mimes.

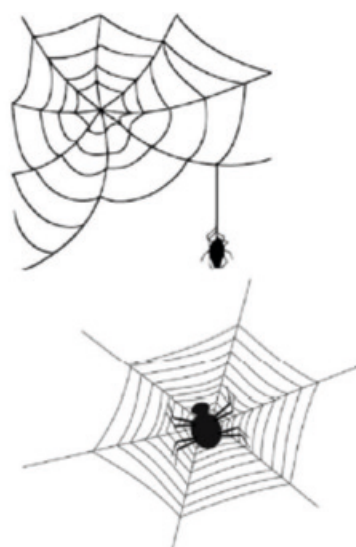
## Épreuve 6

### Carte à mimer



## Épreuve 6

### Une araignée



## Épreuve 6

### Carte à mimer



## Épreuve 6

### Un fantôme



Épreuve 6

Carte à mimer



Épreuve 6

Une chauve-souris



Épreuve 6

Carte à mimer



Épreuve 6

Un chat effrayé



## Épreuve 6

### Carte à mimer



## Épreuve 6

### Une sorcière



# Epreuve 7

## Carte indice / Tombes à découper

Collez chaque face l'une contre l'autre. Donnez vous-même cet indice à l'issue de l'Epreuve 6. Imprimez et découpez une dizaine de tombes pour votre décor.

# Epreuve 7

## Carte indice



# Epreuve 7

## Indice

Vous n'avez pas le droit d'entrer dans le cimetière des ombres, pourtant il vous faudra ramener l'indice qui se trouve à l'intérieur.

Attention, l'indice ne doit pas sortir du chemin, ou les morts se réveilleront.



## Épreuve 8

### Cartes indices

Collez chaque face l'une contre l'autre, avec un aimant coincé entre les deux.

**Attention au sens de l'aimant !** Disposez-les face cachée à l'entrée du cimetière.

## Épreuve 8

### Carte indice 1



## Épreuve 8

### Indice 1

Les eaux du Lac des sorcières vous conduiront à une récompense qui vous aidera dans votre quête...

## Épreuve 8

### Carte indice 2



## Épreuve 8

### Indice 2

...Mais prenez garde à ne pas toucher la cendre de dragon qui les recouvre, elle pourrait vous brûler.

## Épreuve 9

### Carte formule magique

Collez chaque face l'une contre l'autre. Cachez la carte avec les baguettes et l'enveloppe **Épreuve 10** dans une boîte derrière le canapé.

## Épreuve 9

### Formule magique



## Épreuve 9

### Formule magique

**Vous avez prouvé votre puissance et votre courage, vous êtes à présent dignes de recevoir votre baguette magique.**

**Voici la formule magique que vous devez apprendre par cœur et qui vous permettra d'ouvrir le coffre aux trésors.**

***ABRACADABRA !***

***Cafard des couloirs !***

***Araignée des baignoires !***

***Craque pète claque !***

***Vous allez voir ce que vous allez voir !***

## Epreuve 10

### Carte indice

Collez chaque face l'une contre l'autre et mettez la carte dans une enveloppe avec les puzzles. Cachez l'enveloppe avec la carte formule magique **Epreuve 9** et les baguettes dans une boîte derrière le canapé.

## Epreuve 10

### Carte indice



## Epreuve 10

### Indice

**Vous êtes devenus des sorciers extrêmement puissants, vous possédez une baguette magique et vous connaissez une formule magique qui vous permettra d'ouvrir le coffre aux trésors. Mais où est ce coffre ?**

**Pour le savoir, reconstituez les 2 puzzles.**

## Epreuve 10

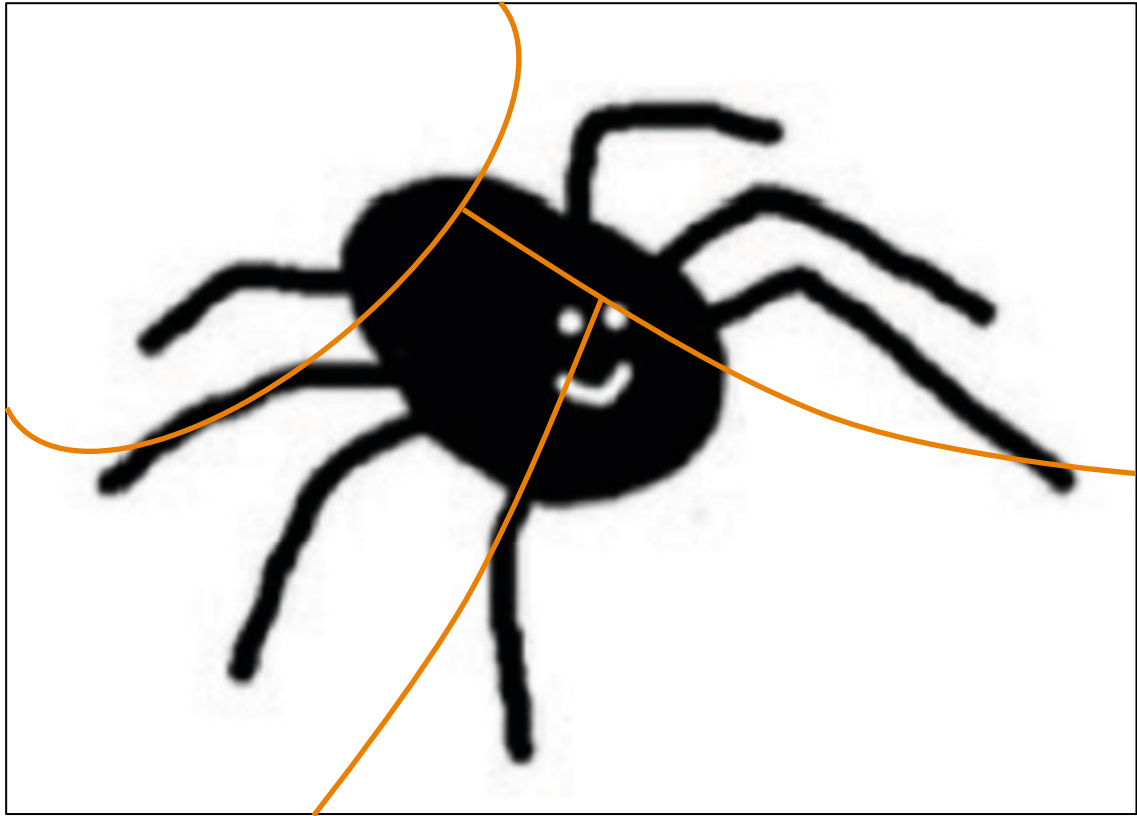
### Puzzles

Découpez les puzzles et mettez-les dans une enveloppe avec l'indice **Epreuve 10**.  
Cachez l'enveloppe avec la carte formule magique **Epreuve 9** et les baguettes dans une boîte derrière le canapé.

### Puzzle 1

C'est le moment  
le plus sombre de  
l'aventure.  
Suivez le chemin  
des ...

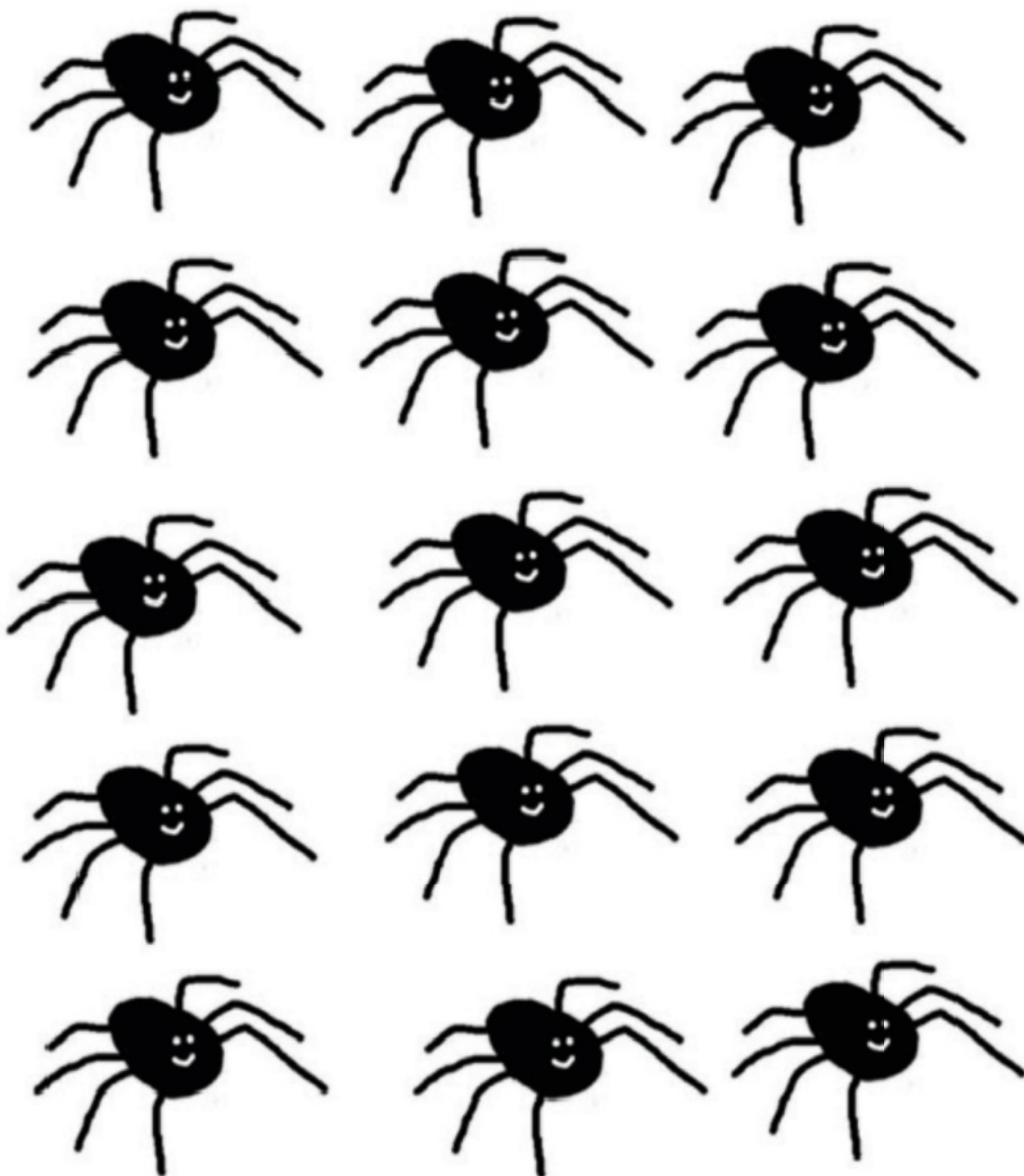
## Puzzle 2



# Épreuve 11

## Araignées

Imprimez et découpez autant d'araignées que nécessaire pour baliser un chemin vers le coffre au trésor.



# LE TRESOR

## Carte finale

Collez chaque face l'une contre l'autre et placez la carte bien en évidence dans le coffre au trésor, avec les sacs surprises.

# LE TRESOR

## Carte finale



# LE TRESOR

## Carte finale

**Bravo à tous !**

**Vous avez traversé toutes les épreuves et découvert le trésor de la sorcière noire. Vous avez largement mérité votre récompense !**

**Maintenant, régalez-vous !**