



# Organiser une chasse au trésor

UN JEU DE PISTE RÉUSSI NÉCESSITE  
UNE PRÉPARATION MÉTHODIQUE. SANS  
POUR AUTANT OUBLIER DE S'AMUSER!

**La question de  
Jocelyne, 66 ans,  
mamie de Mathis,  
Jade, Pablo et Manon**



**"NOUS VOULONS  
ORGANISER  
UNE CHASSE AU  
TRÉSOR POUR NOS  
PETITS-ENFANTS,**

de 6 à 9 ans, qui vont passer un mois avec nous dans notre maison en Mayenne. Quels conseils me donneriez-vous?"

## L'ÉCLAIRAGE DES PROFESSIONNELS

→ **Mathieu Rocher\***



Il faut d'abord trouver un thème en fonction des loisirs de vos petits-enfants, de leurs lectures, des sésams animés... Ensuite, choisissez un lieu sécurisé. Il est possible de créer des chasses au trésor en intérieur, mais l'idéal est quand même un espace extérieur (jardin, village...) avec une foule de cachettes possibles. Faites un schéma succinct du lieu, tracez le parcours des enfants, répertoriez les endroits où ils s'arrêteront et nommez-les. Un arbre, une fontaine pourront devenir le Bois du diable, la Rivière infernale... en fonction du thème. Vous pourrez y installer des éléments de décors (panneaux de carton,

rubans...). Amorcez votre scénario dont le but sera, par exemple, de retrouver un trésor volé, de sauver un explorateur en détresse, etc. Segmentez l'histoire en étapes. Chacune donnera lieu à une épreuve et/ou à la récupération d'un indice qui permettra aux enfants de progresser dans l'aventure. Comptez 7 à 8 étapes pour une bonne heure de jeu.

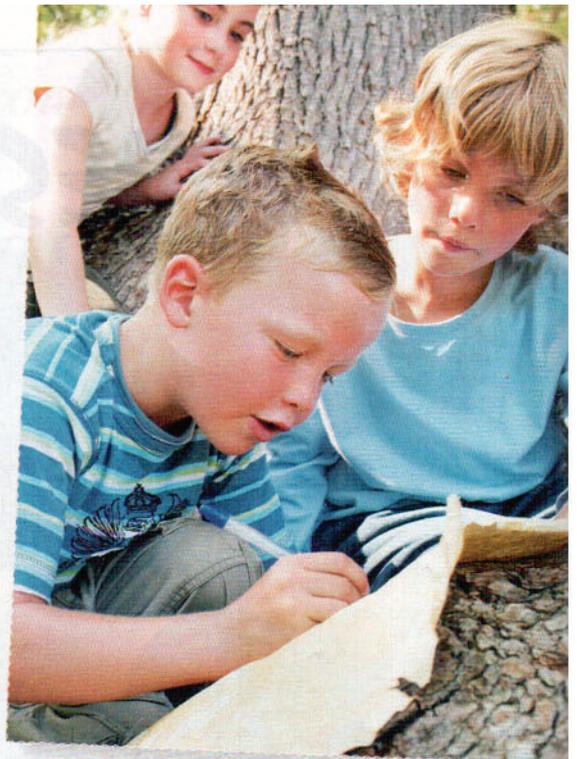
\*Auteur de *25 Chasses au trésor*, éditions Milan, 96 p., 11 €.

→ **Cassandra Alberti\***



Une chasse au trésor permet aux enfants de plonger dans une fiction dont ils sont les héros. Ne proposez pas un jeu uniquement basé sur la résolution d'énigmes. Ils ont besoin de se dépenser. Alternez épreuves physiques (course de relais, en sac, chamboule-tout...), petits jeux à découper dans des magazines jeunesse (points à relier, rébus...) et défis (ramener 6 plantes ou 3 objets différents dont le nom commence par A...). À l'issue de chaque épreuve, vous leur donnerez un indice. Pour la récompense, soyez imaginaire, mais n'oubliez pas les petits cadeaux, pièces en chocolat, etc. À cet âge, une heure de jeu est suffisante, écoutez la chasse s'ils donnent des signes de fatigue.

\*Créatrice de chasses au trésor sur son site: [chasse-au-tresor.eu](http://chasse-au-tresor.eu) (15 à 22 € le jeu à télécharger).



## → Amorces de scénarios

**Le pirate Barberouge a dissimulé un trésor sur l'île aux requins.**

Chaque indice récolté est un morceau de la carte qui, reconstituée, indique la cachette.

**Le célèbre tableau *La Cojonde* a disparu!** Il faut le retrouver. Chaque indice est une lettre. À la fin du jeu, les lettres remises dans le bon ordre forment un mot qui indique le lieu où se trouve le tableau.

**Le conseil des fées se réunit pour lever les maléfices du sorcier Moldevort** Tours de magie et épreuves sportives lui ôteront ses pouvoirs un à un.

## IDÉES D'ÉNIGMES

Pour leur faire trouver des indices, vous avez de multiples possibilités.

- **L'invention d'une charade**, d'un rébus, d'un texte à trous...
- **Le codage de lettres**: chaque lettre correspond à un chiffre selon sa place dans l'alphabet (exemple A = 1, B = 2, C = 3...).
- **L'écriture en miroir**: le mot ou la phrase se lit dans le reflet.
- **L'encre sympathique**: écrire avec un cure-dent trempé dans un demi-verre d'eau additionnée du jus d'un demi-citron. En chauffant la feuille au-dessus d'une flamme ou d'une lampe, le message apparaîtra.